najah213.com · نجاح 213

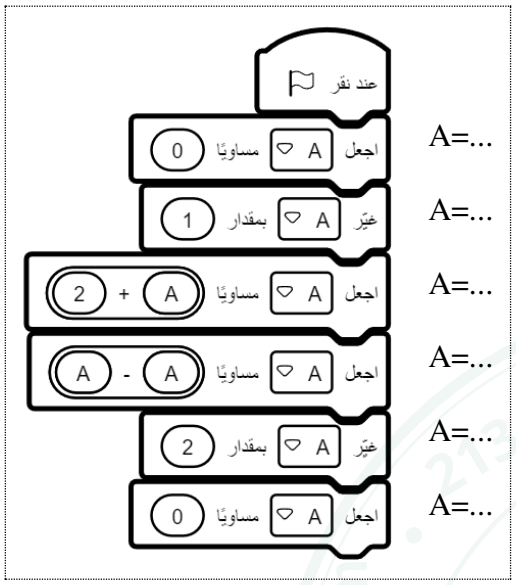
متوسطة الشهيد العيورات ميلود –ضاية بن ضحوة–
المستوى: الرابعــة متوسط

الموسم الدراسي 2025.2024
المدة:ســاعة واحــدة

اختبار الثلاثـي الأول في مـادة المعلــوماتيـــة

الاسم واللقب: ..... القسم : .....

التمرين الأول: اليك المقطع البرمجي المقابل:



1. ما اسم المتغير الموجود في هذا المقطع؟ .....
2. عرف المتغير في سكراتش:

.....

.....

3. ما هو الفرق بين لبنة غير بمقدار ولبنة اجعل؟

.....

.....

4. حدد قيمة المتغير أثناء تنفيذ المقطع البرمجي. ←

التمرين الثاني:

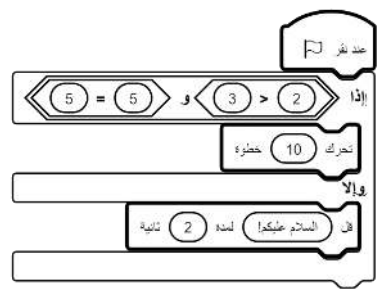
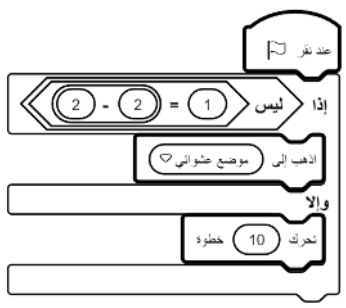
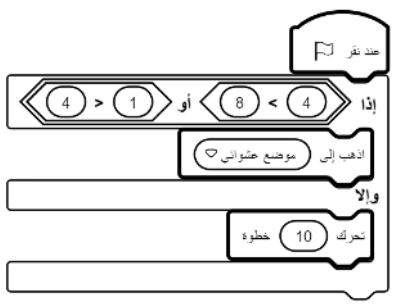
حدد ناتج اللبنات التالية:

اللبِنــة	الناتج
باقي قسمة 16 على 4	.....
(1 - 1) + (3 × 3)	.....
(1 × 2) + 6	.....

اللبِنــة	الناتج
طول مرحبا بكم	.....
الحرف 5 من مرحبا	.....
اربط بسم الله	.....

التمرين الثالث:

1. حدد ماذا يفعل الكائن عند تنفيذ كل من المقاطع التالية:

المقطع البرمجي			
			
ماذا يفعل الكائن	.....	.....	.....

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً
najah213.com

najah213.com · نجاح 213

التمرين الرابع:

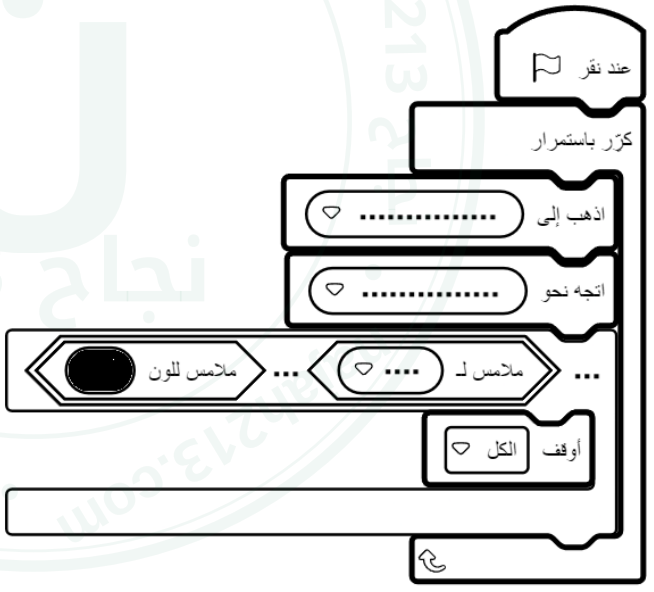
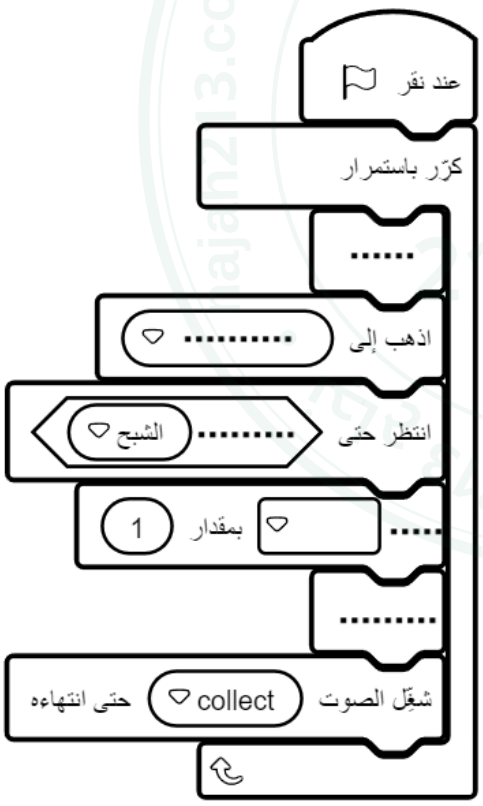
أراد أحمد برمجة لعبة تفاعلية لكائن يلتقط الجواهر مع إضافة حواجز على المنصة إذا لمسها تنتهي اللعبة وطلب منك مساعدته لإكمال المقاطع البرمجية.

1. اشرح له طريقة إنشاء المتغير A:

.....

.....

2. ساعده في اكمال المقاطع البرمجية الخاصة بكل كائن:

الكائن الأول الشبح Ghost:	**الكائن الثاني الجوهرة Crystal:**
• يذهب الى مؤشر الفأرة ويتجه اليها • إذا لامس الحافة أو لامس الحاجز • يتوقف الكل.	• يظهر في موضع عشوائي • ينتظر حتى يلامسه ghost • يختف ثم يزيد المتغير A بمقدار 1 • مع تشغيل الصوت.
	

تأكد من كتابة الاسم واللقب

بالتوفيق

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً
najah213.com