najah213.com · نجاح 213

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التربية الوطنية
مؤسسة التربية و التعليم الخاصة
أوبينياتر
ابتدائي متوسط ثانوي اقامة

المستوى: الثالثة متوسط	2021/2020
الاختبار الفصل الثاني في مادة الاعلام الالي	

الموضوع 2

التمرين 1 :

استعملت برنامج point power وأردت ادراج فيديو موجود في ملف اسمه "معلوماتية"

اتبعت الخطوات الآتية رتبها.

-1 نضغط على فيديو موجود في ملف" fichier du partir à vidéo "

-2 نكتب " معلوماتية " في مكان اسم الملف

-3 نحدد الفيديو و نضغط على ادراج" insérer "

-4 نضغط على قراءة " lecture " فيبدأ الفيديو بالعمل.

-5 نحدد الشريحة التي نريد أن يظهر فيها الفيديو.

الترتيب: .....

الوضعية الادماجية:

هو عبارة عن بيئة سهلة و بسيطة تسمح لمستخدميها بإنشاء ألعابهم وقصصهم التفاعلية منها الالكترونية و التعليمية.

a) ما اسم هذا البرنامج:

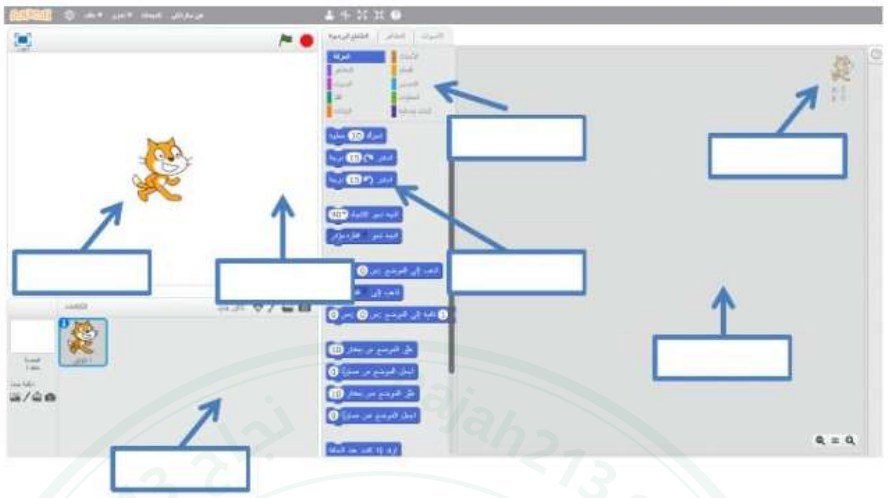
.....

b) كم هو عدد ألواح اللبنات في هذا البرنامج؟ .....
c) تمثل أبعاد المنصة:أفقيا.....و عموديا .....
d) أكمل الجدول التالي:

الرمز	الغرض منه

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً
najah213.com

e) ضع كل عنصر في مكانه:



- نقطة X,Y
- منطقة البرمجة
- مجموعة الأوامر
- منطقة اللبنات
- المنصة
- الكائن
- منطقة الكائنات

f) أختر من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

(أ)	(ب)
Mouvement (الحركة)	تحتوي على أوامر تستخدم في التحكم في أنماط واشكال الكائنات
Apparence (الهيئة)	بها أوامرالتكرارالتي يمكن استخدامها في المقطع البرمجي
Contrôle (التحكم)	تستخدم في حركة الكائنات أو دورانها أو تحديد الاتجاهات على المنصة

الاسم: .....

اللقب: .....

القسم .....

20



بالتوفيق للجميع

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً

التصحيح

التمرين 1:

الترتيب : 5 – 1 – 2 - 3 – 4

a) ما اسم هذا البرنامج:

سكراتش

b) عدد ألواح اللبنات في هذا البرنامج هو 8

c) تمثل أبعاد المنصة:أفقيا.....415.....و عموديا .....365.....

d) أكمل الجدول التالي:

الرمز	الغرض منه
	إيقاف البرنامج
	تشغيل البرنامج
	تغيير لغة البرنامج
	تغيير نوع الكائنات

e) ضع كل عنصر في مكانه:



f) أختر من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

(أ)	(ب)
Mouvement (الحركة)	تحتوي على أوامر تستخدم في التحكم في أنماط واشكال الكائنات
Apparence (الهيئة)	بها أوامرالتكرارالتي يمكن استخدامها في المقطع البرمجي
Contrôle (التحكم)	تستخدم في حركة الكائنات أو دورانها أو تحديد الاتجاهات على المنصة