najah213.com · نجاح 213

Direction de l'Education de Constantine
Circonscription 3

Année scolaire 2017 / 2018	Mardi, 15 mai 2018	Durée : 2 heures

B E M BLANC

La nouvelle technologie facilite l'accès aux jeux soit par le biais d'internet ou d'autres moyens tels que PlayStation...Or certaines personnes pensent que ces jeux constituent un danger pour les enfants alors que d'autres voient qu'ils sont un délassement pour eux.

Sans doute les jeux vidéo ont de nombreux avantages : ils sont un moment de relaxation et de détente pour les enfants en plus ils participent à l'épanouissement de leur personnalité et développent chez eux la créativité et l'élargissement de leur horizon. Finalement, ils leur permettent une bonne maitrise des nouvelles technologies.

Cependant, on ne peut pas nier que les jeux sur internet constituent un véritable danger pour les enfants à titre d'exemple, les enfants deviennent de plus en plus dépendants aux jeux, ils consacrent peu de temps à leurs devoirs scolaires face aux jeux. Aussi, les jeux apprennent de mauvaises habitudes notamment alimentaires et l'inactivité physique; l'enfant reste coincé devant l'écran pendant des heures en jouant et en grignotant. Enfin les enfants sont influencés par des messages de violence véhiculés par certains jeux.

En conclusion, pour mieux profiter des avantages que présentent les jeux, il faut absolument limiter leurs influences car on ne peut pas priver les enfants d'aujourd'hui l'accès aux jeux mais on peut le contrôler .

Mr Bouchriha Français Marrakech 2

Questions

I. Compréhension de l'écrit. (13 points)

1° Le thème du texte est : *Le Smartphone
*Les jeux vidéo
*Les réseaux sociaux
*Google.

Recopie la bonne réponse.

2° Parmi les propositions suivantes, recopie la thèse défendue par l'auteur :
- Les jeux vidéo sont très dangereux pour les enfants
- L'interdiction de l'utilisation des nouvelles technologies de l'information
- Les jeux vidéo ne comportent aucun danger pour les enfants
- Les jeux vidéo ont des avantages mais aussi des inconvénients.

3° Ce texte est : *narratif à visée argumentative.
*explicatif à visée argumentative.
*descriptif à visée argumentative.

Recopie la bonne réponse.

4° Relie chaque mot à son contraire :

• avantage	• libre
• relaxant	• stressant
• dépendant	• inconvénient

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً
najah213.com

najah213.com · نجاح 213

5° Recopie le tableau puis classe les expressions suivantes dans la colonne qui convient : devenir dépendant - maitriser les nouvelles technologies de l'information – devenir violent – développer la créativité.

Les avantages des jeux vidéo	*Les inconvénients des jeux vidéo*

6 ° Recopie les phrases suivantes puis écris (vrai) ou (faux)

- Il faut limiter l'influence des jeux vidéo sur les enfants.
- Les jeux vidéo encouragent à la pratique de l'activité physique.
- Les nouvelles technologies facilitent l'accès aux jeux vidéo.
- On doit priver les enfants d'aujourd'hui d'accès aux jeux vidéo.

7° « On ne peut pas priver les enfants d'accès aux jeux vidéo mais on doit le contrôler »

a. Cette phrase exprime un rapport de :

*but, *conséquence, *opposition, *condition.

Recopie la bonne réponse.

b. Remplace le mot souligné par l'articulateur qui convient :

*donc, *or , *puisque, *si

8° « Les enfants sont influencés par des messages de violence véhiculés par certains jeux vidéo. »

Réécris la phrase en la commençant ainsi :

Des messages de violence véhiculés par certains jeux vidéo.....

9° Conjugue le verbe mis entre parenthèses au temps et au mode qui conviennent :

« Il faut que les parents (faire) ..... attention au comportement de leurs enfants ».

10° « Les jeux vidéo FIFA sont conçus pour les enfants. ».

Réécris la phrase en la commençant ainsi :

« Le ..... »

11° Complète l'énoncé suivant par : enfants – explique – parents - avantages.

L'auteur du texte.....les ..... et les inconvénients des jeux vidéo en vue de sensibiliser les ..... à contrôler leurs.....quand ils sont seuls en face de leur console de jeux .

12°Propose un titre au texte.

II. Production écrite. (7 points)

Le journal de ton école organise une campagne de sensibilisation contre les dangers des jeux vidéo.

Pour y participer, rédige un court texte dans lequel tu expliqueras les effets négatifs de ces jeux sur la santé morale et physique afin de convaincre tes camarades à ne pas s'exposer aux dangers de cette technologie.

فروض واختبارات مع الحلول لكل المستويات — مجاناً
najah213.com